

BRANDY LEGER TOUTAIN

# Présentation PongHolez





# La demande

Créez un service de co-working basé sur une micro-activité physique inspirée du ping pong, pour lutter contre la sédentarité, favoriser le lien social et l'intelligence collective, en intégrant une application.

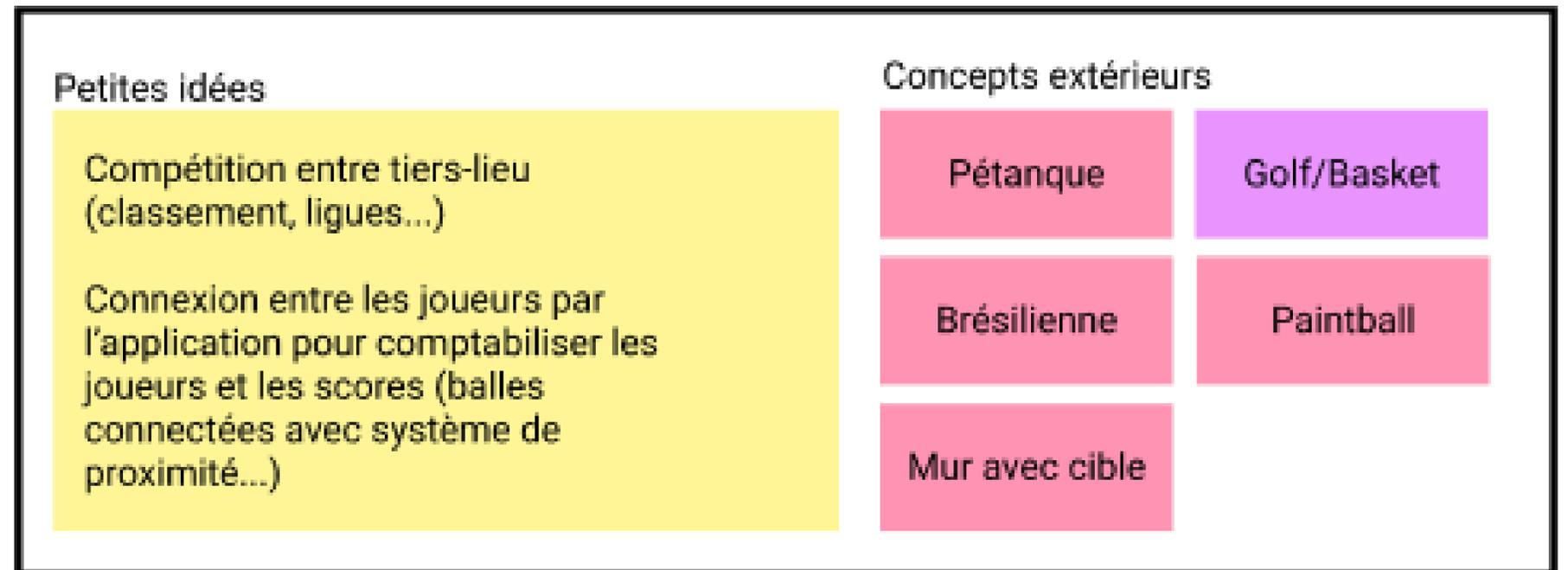


# Le concept



Thèmes majeurs

## Apports externes



# Le concept

## PongHolez

Mix de Pong et Hole avec l'ajout d'un suffixe type espagnole pour mettre un côté estivale, sympathique.

Les joueurs se mettent autour d'un objet creux (type tasse, mug, bol...).

Le but est d'envoyer la balle dans l'objet. En cas d'échec du serveur, une fois que la balle a touché le sol ou la surface du jeu, un autre joueur essaye à son tour d'envoyer la balle dans l'objet.

Le nombre de points marqué correspond au nombre de fois que la balle a été touchée par des intervalles de joueurs différents avec un maximum de 10 points par jeu.

La victoire est donnée lorsqu'un joueur ou une équipe remporte 2 sets de 33 points

Quand la balle atterrit dans le trou et qu'un point est marqué l'application lance les trompettes et le joueur crie "Olééé".



**UN JEU POUR TROUER LE TEMPS**

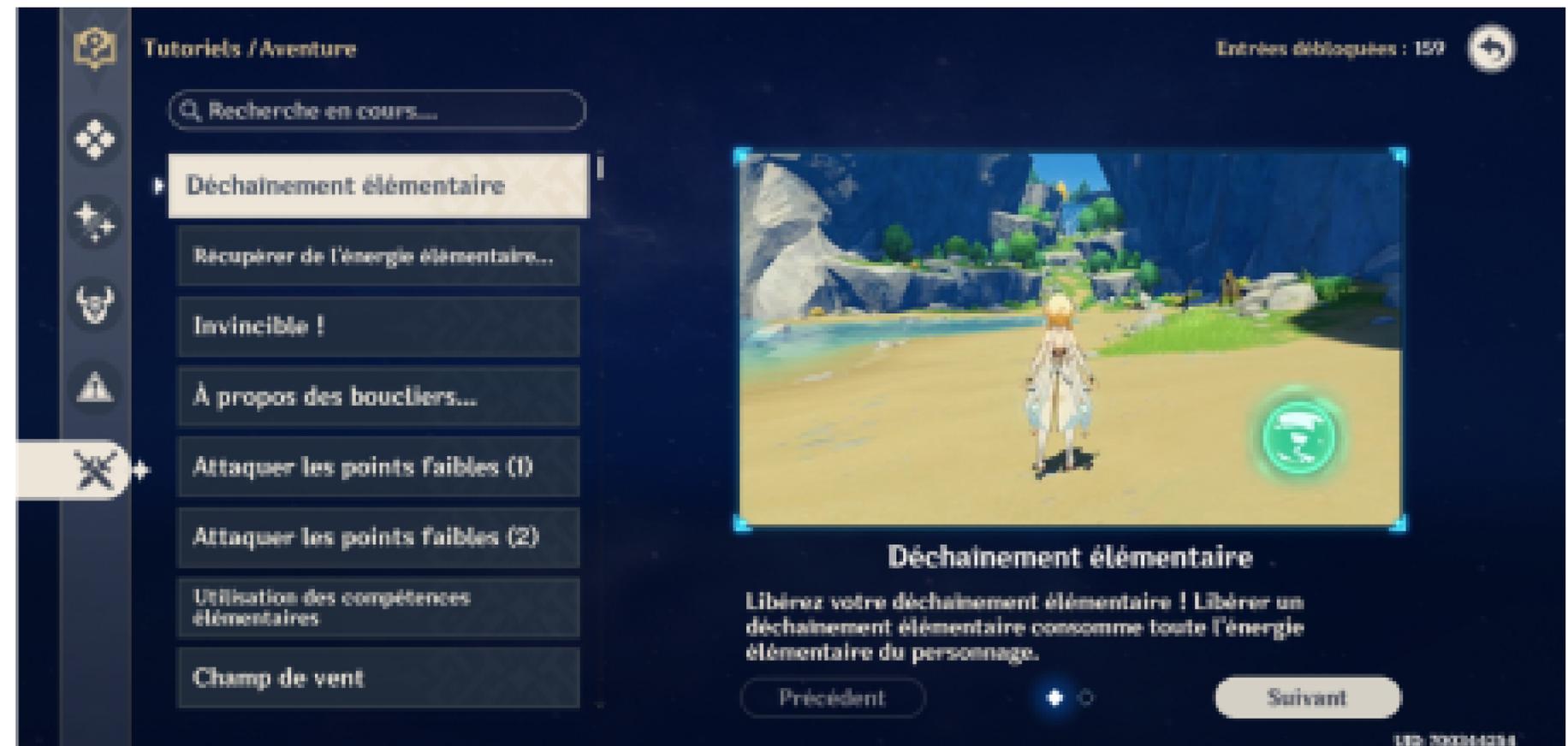
Concept finale

# Les fonctions

NOS RECHERCHES

systeme de classement des  
co-working

Systeme de tutoriel pour le  
jeu dans l'application



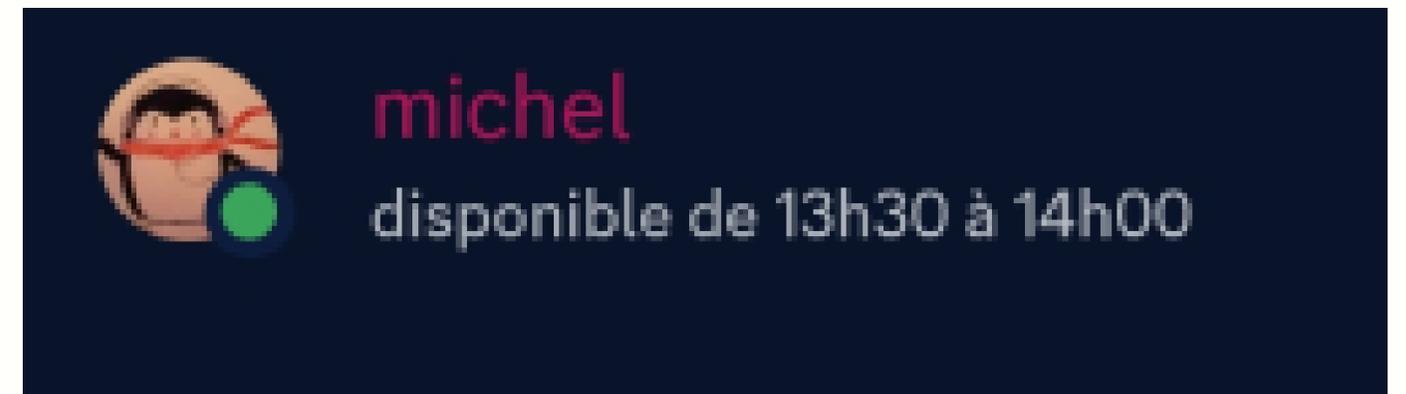
# Les fonctions

NOS RECHERCHES

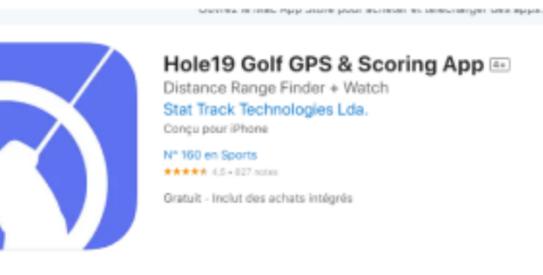
## Création arbre de tournoi 8 équipe ou 16 équipe



## Systeme de disponibilité pour faire une partie



## MOODBOARD



# L'UNIVERS

ESPAGNE / LATINO



UN JEU POUR TROUER LE TEMPS

